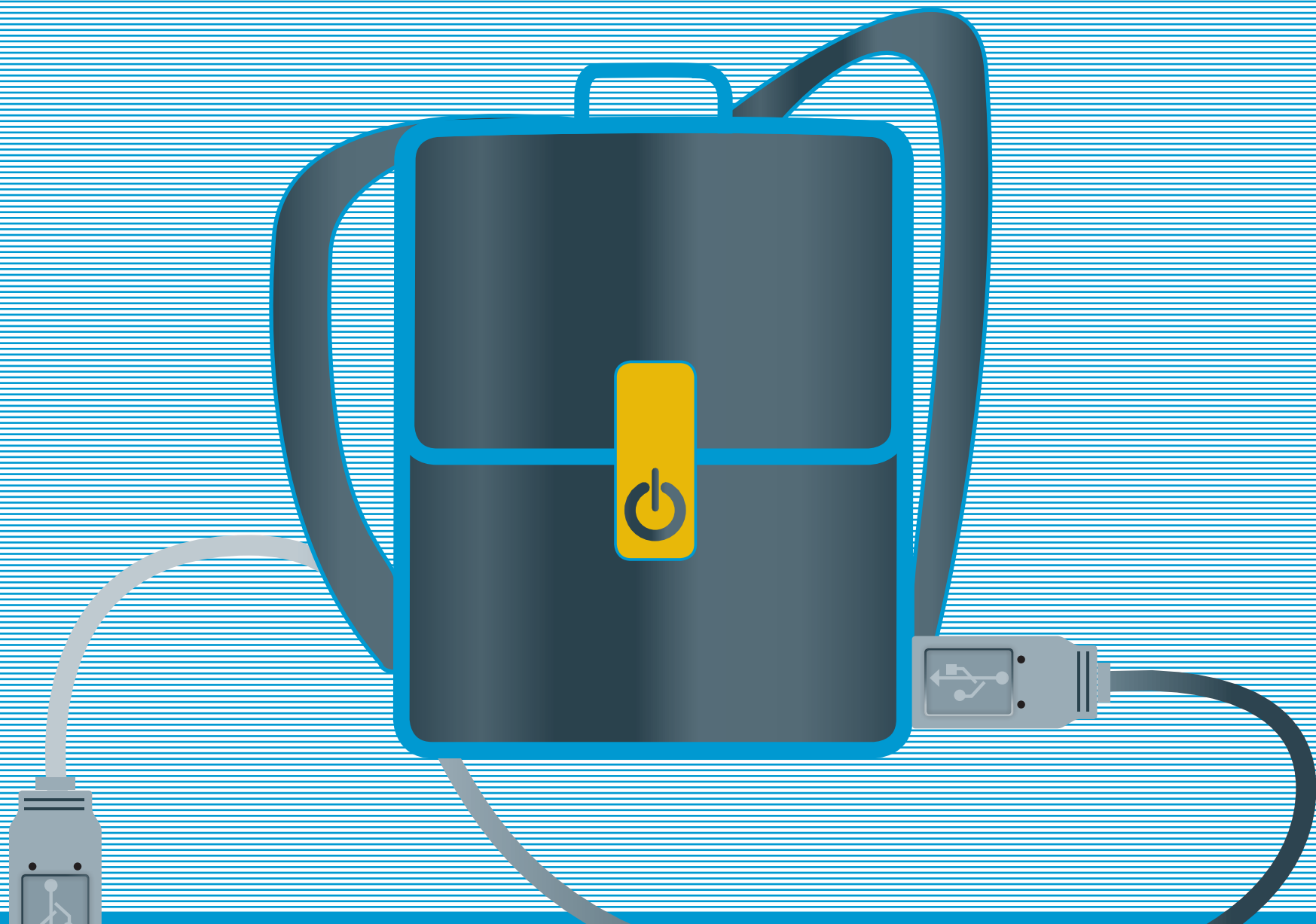


Vernetzte **www.**Welten

VIER UNTERRICHTSEINHEITEN ZUR MEDIENKOMPETENZFÖRDERUNG
FÜR DIE KLASSENSTUFEN 6 UND 7



Vernetzte **www.**Welten

A

Unterrichtseinheit
»Internet«



B

Unterrichtseinheit
»Kommunikation 2.0«



C

Unterrichtseinheit
»Computerspiele«



D

Unterrichtseinheit
»Glücksspiel«



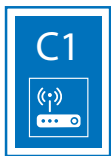
C



Unterrichtseinheit »Computerspiele«



Spiel ist nicht gleich Spiel - Genrekunde



Andere Kampfspiele

Denk- und Geschicklichkeitsspiele
Adventure

Welche Computerspiele kennt ihr?

Welchem Genre würdet ihr sie zuordnen?

Jump and Run

Glücksspiele ohne Geldeinsatz
(Online-)Rollenspiele
Sport- und Rennspiele
Shooter
Browsergames
Strategie- und Simulationsspiele

Was und wie lange? - Spielvorlieben und Nutzungszeiten



Welche Computerspiele spielt ihr am liebsten und wie lange?

Setzt eure Markierungen:

- 2 Punkte für euer liebstes und zweitliebstes Spielgenre
- 2 Punkte für eure Spielzeit (Mo bis Fr + Wochenende)

Mehr als die Hälfte der Jugendlichen von 12 bis 19 Jahren spielt Computerspiele.
Wochentags etwa 58 Minuten und
am Wochenende etwa 80 Minuten pro Tag.



Quelle: JIM-Studie 2011



Warum spielen wir eigentlich? - Nur aus Spaß?



Zum Spielen viel zu jung? - USK-Kennzeichnung von Computerspielen

USK-Alterskennzeichen



AKTIVITÄT 1

AKTIVITÄT 2

AKTIVITÄT 3

AKTIVITÄT 4

AKTIVITÄT 5

ABSCHLUSS

Gemeinsames Lesen von



Start



Unterrichtseinheit » Computerspiele «



Wozu sind Altersbeschränkungen gut?



Bello will nur spielen - Computerspielsucht



Bestimmt die Reihenfolge der Bilder, indem ihr sie von 1 bis 9 durchnummeriert.



LÖSUNG:

1.



LÖSUNG: 2.



LÖSUNG: 3.



LÖSUNG: 4.



LÖSUNG: 5.



LÖSUNG: 7.



LÖSUNG: 8.



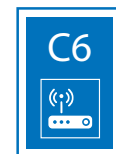
LÖSUNG:

9.



Woran erkennt man, dass jemand zu viel spielt?

Kurzfragebogen Computerspielsucht:



Computerspielsucht - Was kann man tun?

1.



2.



3.



4.



5.



6.



7.



8.



9.



C



Unterrichtseinheit »Computerspiele«

